

Introducción

Scrum es el marco de desarrollo ágil de proyectos más usado a nivel mundial para toda industria, caracterizado por adoptar una estrategia de construcción incremental del producto o servicio, en lugar de una planificación y ejecución total.

Al implementar las prácticas de Scrum en las organizaciones se ha evidenciado un incremento notable en la productividad, el tiempo de entrega y la competitividad.

La certificación como Scrum Developer Profesional Certificate está diseñada para evaluar conocimientos a nivel del rol como Developer y cómo esta facilita la ejecución de las tareas para desarrollar el entregable.

El entrenamiento para esta certificación constará de dinámicas, exposiciones de temas con uso de diapositivas y ejemplos de experiencia del facilitador.

¿A quién va dirigido?

- o Anyone interested in expanding their knowledge in the Scrum Developer Role
- IT Leadership (Managers/Directors/VPs/CIOs/CTOs)
- Project Managers
- Product Owners
- Scrum Masters
- Aspiring Scrum Developers
- Team Leaders

Objetivos didácticos

- o Analizar, comprender y apropiar las prácticas de Scrum y el Rol de Developer.
- o Apropiar conceptos de gestión y desarrollo de producto o servicio.
- Practicar las herramientas que tiene el Developer a disposición para facilitar la creación de productos con valor.







Programa

1. Introducción

- Tipos de Proyectos
- Manifiesto Ágil
- o Declaración de Interdependencia
- o ¿Qué es Agilidad?
- o Gestión de Proyectos Tradicional
- o Descripción de las Metodologías Agile
- Enfoques
- Crystal
- o FDD
- o XP
- o Metodología Dinámica de Desarrollo de Sistemas (DSDM)
- o Proceso Unificado de Agile Desarrollo del Sistema
- ¿Qué es Scrum?

2. Teoría de Scrum

- o Iterativo
- o Tres Pilares de Scrum
- o Los Valores de Scrum
- o La Esencia de Scrum

3. Roles

- o Scrum Team
- **Product Owner**
- o Scrum Master
- Stakeholders
- Development Team
- o Ocho Características de Equipos de Alto Rendimiento
- o Development Team Foco
- o DevOps y el Equipo de Desarrollo

4. Principios de Scrum

- o Control de Proceso Empírico
- o Auto-Organización
- Colaboración









Scrum Developer Profesional Certificate

5. El Desarrollo del Producto

- **Product Roadmap**
- o El Producto
- o El Producto Mínimo Viable
- Nivel de Detalle
- o ¿Cómo está conformada una User Story?
- o Cualidades del Product Backlog
- Historia de Usuarios
- Refinamiento

6. Conceptos Claves en Scrum

- Task
- o Definición de Done
- o Time-Boxing
- Eventos Formales
- Sprint
- o Reuniones o Ceremonias de Scrum
- Daily Standup Meeting
- Reunión Diaria (Daily Sprint)
- o Sprint Planning Meeting
- Sprint Goal
- Sprint Review Meeting
- Sprint Retrospective
- Artefactos
- Product Backlog
- o Refinamiento del Product Backlog
- Sprint Backlog
- o Burn Down Chart
- o Priorización
- o Seguimiento
- o Increment
- o Incremento del Producto Potencialmente Entregable
- o Áreas Principales de Scrum
- o Técnicas de Estimación
- o Técnicas de Priorización
- o Estimación Planning Póker
- o Estimación de Tiempo
- Velocity
- o Trabajo en Progreso











Scrum Developer Profesional Certificate

- Technical Debt (Deuda Técnica)
- o Refactorización
- o Kanban
- o Desarrollo Iterativo









Acreditado:

Microsoft Imagine Academy Program Member



















