



Scrum Developer Profesional Certificate (SDPC)

Detalles del curso:

Duración: 16 horas

Modalidad: Teleformación

Examen de certificación

Información e inscripción:

685 457 610 - 615 844 193

formacion@laberit.com

LĀBERIT

CENTRO DE
FORMACIÓN TIC.

Introducción

Scrum es el marco de desarrollo ágil de proyectos más usado a nivel mundial para toda industria, caracterizado por adoptar una estrategia de construcción incremental del producto o servicio, en lugar de una planificación y ejecución total.

Al implementar las prácticas de Scrum en las organizaciones se ha evidenciado un incremento notable en la productividad, el tiempo de entrega y la competitividad.

La certificación como Scrum Developer Professional Certificate (SDPC) está diseñada para evaluar conocimientos a nivel del rol como Developer y cómo esta facilita la ejecución de las tareas para desarrollar el entregable.

El entrenamiento para esta certificación constará de dinámicas, exposiciones de temas con uso de diapositivas y ejemplos de experiencia del facilitador.

¿A quién va dirigido?

- Anyone interested in expanding their knowledge in the Scrum Developer Role
- IT Leadership (Managers/Directors/VPs/CIOs/CTOs)
- Project Managers
- Product Owners
- Scrum Masters
- Aspiring Scrum Developers
- Team Leaders

Objetivos didácticos

- Analizar, comprender y apropiar las prácticas de Scrum y el Rol de Developer.
- Apropiar conceptos de gestión y desarrollo de producto o servicio.
- Practicar las herramientas que tiene el Developer a disposición para facilitar la creación de productos con valor.

Programa

UNIDAD DE APRENDIZAJE 1: INTRODUCCIÓN. EL MANIFIESTO ÁGIL

Capítulo 1: Agile.

Tema 1.1: Introducción

Tema 1.2: Manifiesto Agile

Tema 1.3: Declaración de Interdependencia

Capítulo 2: Metodologías Ágiles. SCRUM.

Tema 2.1: Agilidad

Tema 2.2: Gestión de proyectos. Tradicional vs. SCRUM

UNIDAD DE APRENDIZAJE 2: TEORÍA, VALORES Y PRINCIPIOS DE SCRUM

Capítulo 1. Teoría y valores de Scrum.

Tema 1.1: Empirismo.

Tema 1.2: Lean thinking. Enfoque Iterativo

Tema 1.3: Tres pilares de Scrum

Tema 1.4: Los cinco valores de Scrum

Capítulo 2. Scrum Team. Roles.

Tema 2.1: El equipo Scrum.

Tema 2.2: Roles.

Capítulo 3. Principios de Scrum y Desarrollo del producto.

Tema 2.1: Principios de Scrum.

Tema 2.2: Desarrollo del producto.

UNIDAD DE APRENDIZAJE 3: EVENTOS, CONCEPTOS Y ARTEFACTOS DE SCRUM

Capítulo 1. Eventos de Scrum.

Tema 1.1: Introducción.

Tema 1.2: Los Sprints.

Tema 1.3: Sprint Planning – Planificación de Sprint

Tema 1.4: Daily Scrum – Scrum diario

Tema 1.5: Sprint Review – Revisión del Sprint

Tema 1.6: Sprint Restrospective – La Retrospectiva del Sprint

Tema 1.7: Resumen. Planeación de entrega

Capítulo 2. Conceptos clave

Tema 2.1: Historias de Usuario

Tema 2.2: Time-Boxing

Tema 2.3: Task Board

Tema 2.4: Burn Down Chart

Tema 2.5: Priorización

Tema 2.6: Otros términos relevantes

Capítulo 3. Artefactos de Scrum.

Tema 3.1: Introducción

Tema 3.2: Product Backlog.

Tema 3.3: Sprint Backlog.

Tema 3.4: Incremento.

Acreditado:

Microsoft **Imagine Academy**
Program Member

CertiProf® | Partner

Fundación Estatal
PARA LA FORMACIÓN EN EL EMPLEO



Networking
CISCO Academy

 **Linux**
Professional
Institute

Microsoft
Technology Associate

 **Pearson**
VUE
Authorised
Test Centre



Microsoft
Office Specialist
Authorized Testing Center

LABORA
Servei Valencià d'Ocupació i Formació