



Scrum Product Owner Professional Certificate (SPOPC)

Detalles del curso:

Duración: 16 horas

Modalidad: Aula virtual

Certificación: Oficial

Información e inscripción:

685 457 610 - 615 844 193

formacion@laberit.com

LĀBERIT | CENTRO DE
FORMACIÓN TIC.

Introducción

Para el éxito de una buena implantación de Scrum es absolutamente necesario disponer de Product Owners cualificados que sustenten el uso de Scrum en su organización y que hayan adquirido previamente las competencias y conocimientos de las técnicas y herramientas necesarias.

Este curso se centra en el rol o figura de Product Owner dentro del marco de trabajo Scrum, como responsable de maximizar el valor del producto y del trabajo realizado por el Equipo de Desarrollo en un entorno ágil, y en cuáles son sus responsabilidades e interacciones dentro de este equipo.

La figura de Product Owner es clave en un proyecto ágil, ya que representa al cliente y sus intereses frente al equipo de desarrollo. Debe tener una visión clara de lo que se desea construir y ha de saber transmitir esa visión a todo el Equipo, guiándolo para que el trabajo no abandone en ningún momento su enfoque.

El curso tiene formato de tipo workshop, es decir, es activo y participativo. Se llevarán a cabo diferentes actividades para practicar e interiorizar los conceptos explicados. Los asistentes participan activamente en simulaciones realistas que refuerzan los puntos aprendidos, de modo que además de conocimiento y teoría nueva, se obtienen habilidades útiles.

¿A quién va dirigido?

El curso está dirigido a aquellas personas que deseen profundizar sus conocimientos sobre la gestión de ágil de proyectos a través de Scrum, y en concreto, a aquellas interesadas en conocer las responsabilidades y habilidades necesarias del rol de Product Owner como responsable de maximizar el valor del producto del trabajo del Equipo de Desarrollo.

Esto incluye a personas de cualquier área y cualquier industria que quieran especializarse en la creación, visión y estrategia para la elaboración o mantenimiento de productos y servicios con valor real para el negocio, adaptándose a una demanda cambiante e incierta, con foco en minimizar costos, esfuerzos y riesgos.

Objetivos didácticos

En este curso aprenderás a:

- Comprender el rol del Product Owner en Scrum y cuáles son sus responsabilidades.

- Aprender a maximizar el valor del trabajo realizado por el Equipo de Desarrollo.
- Aprender a construir y refinar el Product Backlog.
- Expresar claramente los elementos del Product Backlog.
- Ordenar los elementos del Product Backlog para alcanzar los objetivos y las misiones de la mejor manera posible.
- Mejorar los criterios de priorización y estimación, maximizando la capacidad de tu equipo.
- Saber cómo colaborar con el resto de miembros del equipo y de la organización para conseguir un flujo de trabajo constante.
- Aumentar la satisfacción de los clientes, minimizando los riesgos y consiguiendo un ROI lo antes posible.
- Usar herramientas de planificación y gestión ágiles típicas para un Product Owner.

Programa

1. Introducción

- Tipos de Proyectos
- Manifiesto Ágil
- Aspectos o Pilares del Manifiesto
- Principios Detrás del Manifiesto Ágil
- Declaración de Interdependencia
- Los 6 Valores Declaración de Interdependencia
- ¿Qué es Agilidad?
- ¿Cómo debemos ver a la Agilidad?
- ¿Por qué Metodologías Ágiles?
- Gestión de Proyectos Tradicional
- ¿Qué es Scrum?
- Usos de Scrum

2. Teoría de Scrum

- Iterativo
- Tres Pilares de Scrum
- Transparencia
- Inspección
- Adaptación
- Los Valores de Scrum
- La Esencia de Scrum

3. Roles

- Scrum Team
- Product Owner
- Responsabilidades del Product Owner
- Características de un Product Owner
- Responsabilidades del Scrum Master con el Product Owner
- Responsabilidades del Scrum Master con la Organización
- Responsabilidades del Scrum Master con el Development Team
- Development Team
- Responsabilidades del Development Team
- Características Development Team
- Stakeholders

4. Conceptos Clave

- Nivel de Detalle
- ¿Cómo está conformada una User Story?
- Características: Modelo INVEST
- Estructura de User Story Task
- ¿Cómo está conformada una Task?
- Definición de Done
- Time-Boxing
- Ventajas de Time-Boxing
- ¿Dónde se utilizan los Time-Boxing?
- Eventos Formales
- Sprint
- Cancelación de un Sprint
- Reuniones o Ceremonias de Scrum
- Reunión Diaria (Daily Scrum)
- Sprint Planning Meeting
- ¿Qué puede ser terminado?
- Sprint Goal
- ¿Cómo se conseguirá completar el trabajo seleccionado?
- Estimación Planning Póker
- Sprint Review Meeting Sprint Retrospective
- Las 5 Etapas de una Retrospectiva
- Artefactos
- Product Backlog
- Refinamiento del Product Backlog
- Sprint Backlog

Curso de Scrum Product Owner Professional Certificate (SPOPC)

- Orden
- Seguimiento
- Increment

Acreditado:

Microsoft **Imagine Academy**
Program Member

Fundación Estatal
PARA LA FORMACIÓN EN EL EMPLEO 

LABORA
Servei Valencià d'Ocupació i Formació

CertiProf® | Partner

 **Pearson**
VUE
Authorised
Test Centre

