



# Scrum Product Owner Professional Certificate (SPOPC)

Detalles del curso:

**Duración:** 16 horas

**Modalidad:** Aula virtual

**Certificación:** Oficial

Información e inscripción:

685 457 610 - 615 844 193

[formacion@laberit.com](mailto:formacion@laberit.com)

**LĀBERIT**

CENTRO DE  
FORMACIÓN TIC.

## Introducción

Para el éxito de una buena implantación de Scrum es absolutamente necesario disponer de Product Owners cualificados que sustenten el uso de Scrum en su organización y que hayan adquirido previamente las competencias y conocimientos de las técnicas y herramientas necesarias.

Este curso se centra en el rol o figura de Product Owner dentro del marco de trabajo Scrum, como responsable de maximizar el valor del producto y del trabajo realizado por el Equipo de Desarrollo en un entorno ágil, y en cuáles son sus responsabilidades e interacciones dentro de este equipo.

La figura de Product Owner es clave en un proyecto ágil, ya que representa al cliente y sus intereses frente al equipo de desarrollo. Debe tener una visión clara de lo que se desea construir y ha de saber transmitir esa visión a todo el Equipo, guiándolo para que el trabajo no abandone en ningún momento su enfoque.

El curso tiene formato de tipo workshop, es decir, es activo y participativo. Se llevarán a cabo diferentes actividades para practicar e interiorizar los conceptos explicados. Los asistentes participan activamente en simulaciones realistas que refuerzan los puntos aprendidos, de modo que además de conocimiento y teoría nueva, se obtienen habilidades útiles.

## ¿A quién va dirigido?

El curso está dirigido a aquellas personas que deseen profundizar sus conocimientos sobre la gestión de ágil de proyectos a través de Scrum, y en concreto, a aquellas interesadas en conocer las responsabilidades y habilidades necesarias del rol de Product Owner como responsable de maximizar el valor del producto del trabajo del Equipo de Desarrollo.

Esto incluye a personas de cualquier área y cualquier industria que quieran especializarse en la creación, visión y estrategia para la elaboración o mantenimiento de productos y servicios con valor real para el negocio, adaptándose a una demanda cambiante e incierta, con foco en minimizar costos, esfuerzos y riesgos.

## Objetivos didácticos

En este curso aprenderás a:

- Comprender el rol del Product Owner en Scrum y cuáles son sus responsabilidades.

- Aprender a maximizar el valor del trabajo realizado por el Equipo de Desarrollo.
- Aprender a construir y refinar el Product Backlog.
- Expresar claramente los elementos del Product Backlog.
- Ordenar los elementos del Product Backlog para alcanzar los objetivos y las misiones de la mejor manera posible.
- Mejorar los criterios de priorización y estimación, maximizando la capacidad de tu equipo.
- Saber cómo colaborar con el resto de miembros del equipo y de la organización para conseguir un flujo de trabajo constante.
- Aumentar la satisfacción de los clientes, minimizando los riesgos y consiguiendo un ROI lo antes posible.
- Usar herramientas de planificación y gestión ágiles típicas para un Product Owner.

## Programa

### 1. Introducción

- Tipos de Proyectos
- Manifiesto Ágil
- Aspectos o Pilares del Manifiesto
- Principios Detrás del Manifiesto Ágil
- Declaración de Interdependencia
- Los 6 Valores Declaración de Interdependencia
- ¿Qué es Agilidad?
- ¿Cómo debemos ver a la Agilidad?
- ¿Por qué Metodologías Ágiles?
- Gestión de Proyectos Tradicional
- ¿Qué es Scrum?
- Usos de Scrum

### 2. Teoría de Scrum

- Iterativo
- Tres Pilares de Scrum
- Transparencia
- Inspección
- Adaptación
- Los Valores de Scrum
- La Esencia de Scrum

## 3. Roles

- Scrum Team
- Product Owner
- Responsabilidades del Product Owner
- Características de un Product Owner
- Responsabilidades del Scrum Master con el Product Owner
- Responsabilidades del Scrum Master con la Organización
- Responsabilidades del Scrum Master con el Development Team
- Development Team
- Responsabilidades del Development Team
- Características Development Team
- Stakeholders

## 4. Conceptos Clave

- Nivel de Detalle
- ¿Cómo está conformada una User Story?
- Características: Modelo INVEST
- Estructura de User Story Task
- ¿Cómo está conformada una Task?
- Definición de Done
- Time-Boxing
- Ventajas de Time-Boxing
- ¿Dónde se utilizan los Time-Boxing?
- Eventos Formales
- Sprint
- Cancelación de un Sprint
- Reuniones o Ceremonias de Scrum
- Reunión Diaria (Daily Scrum)
- Sprint Planning Meeting
- ¿Qué puede ser terminado?
- Sprint Goal
- ¿Cómo se conseguirá completar el trabajo seleccionado?
- Estimación Planning Póker
- Sprint Review Meeting Sprint Retrospective
- Las 5 Etapas de una Retrospectiva
- Artefactos
- Product Backlog
- Refinamiento del Product Backlog
- Sprint Backlog

# Curso de Scrum Product Owner Professional Certificate (SPOPC)

- Orden
- Seguimiento
- Increment

**Acreditado:**

Microsoft **Imagine Academy**  
Program Member

**Fundación Estatal**  
PARA LA FORMACIÓN EN EL EMPLEO 

**LABORA**  
Servei Valencià d'Ocupació i Formació

**CertiProf® | Partner**

 **Pearson**  
**VUE**  
Authorised  
Test Centre

  
A PEARSON VUE BUSINESS  
**AUTHORIZED TESTING CENTER**